**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ**

**Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**

**ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Факультет Информационных технологий**

**Кафедра Программной инженерии**

**Специальность 1-40 01 01 Программное обеспечение информационных технологий**

**РЕФЕРАТ**

**на тему:**

**«Исправление ошибок в коде Николая Ивановича»**

**Выполнил:**

**студент I курса 6 группы**

**специальности ПОИТ Шимко А.А**

**Преподаватель:**

**Белодед Николай Иванович**

**Оглавление**

Первоначальный код.........................................................................................3

Исправленный код.............................................................................................4

Описание ошибок..............................................................................................5

**Первоначальный код**

#define ISTRING\_MAX 50

void voutput(void\* pobject, char cflag);

void main()

{

int\* pi;

char\* psz;

float\* pf;

char cresponse, cnewline;

cout << "Please enter the dynamic data type\n";

cout << "you woud like to create.\n\n";

cout << "Use (s)tring, (i)nt or (f)loat";

cout << endl;

cin >> cresponse;

cin.get(cnewline);

switch (cresponse)

{

case 's':

psz = new char[ISTRING\_MAX];

cout << "\nPliase enter a string: ";

cin.get(psz, ISTRING\_MAX);

voutput(psz, cresponse);

break;

case 'i':

pi = new int;

cout << "\nPliase enter an integer: ";

cin >> \*pi;

voutput(pi, cresponse);

break;

case 'f':

pf = new float;

cout << "\nPliase enter a float: ";

cin >> \*pf;

voutput(pf, cresponse);

break;

default:

cout << "\n\nObject type not implemented!";

}

}

void voutput(void\* pobject, char cflag)

{

switch (cflag)

{

cout << "\n\nThe string read in: " << (char\*)pobject;

delete pobject;

break;

case 'i':

cout << "\n\nThe integer read in: " << \*((int\*)pobject);

delete pobject;

break;

case 'f':

cout << "\n\nThe float read in: " << \*((float\*)pobject);

delete pobject;

break;

}

cout << endl;

}

**Исправленный код**

#include<iostream>

#define ISTRING\_MAX 50

using namespace std;

void voutput(void\* pobject, char cflag);

int main()

{

int\* pi;

char\* psz;

float\* pf;

char cresponse, cnewline;

cout << "Please enter the dynamic data type\n";

cout << "you woud like to create.\n\n";

cout << "Use (s)tring, (i)nt or (f)loat";

cout << endl;

cin >> cresponse;

cin.get(cnewline);

switch (cresponse)

{

case 's':

psz = new char[ISTRING\_MAX];

cout << "\nPlease enter a string: ";

cin.get(psz, ISTRING\_MAX);

voutput(psz, cresponse);

break;

case 'i':

pi = new int;

cout << "\nPlease enter an integer: ";

cin >> \*pi;

voutput(pi, cresponse);

break;

case 'f':

pf = new float;

cout << "\nPlease enter a float: ";

cin >> \*pf;

voutput(pf, cresponse);

break;

default:

cout << "\n\nObject type not implemented!";

}

}

void voutput(void\* pobject, char cflag)

{

switch (cflag)

{

cout << "\n\nThe string read in: " << (char\*)pobject;

delete pobject;

break;

case 'i':

cout << "\n\nThe integer read in: " << \*((int\*)pobject);

delete pobject;

break;

case 'f':

cout << "\n\nThe float read in: " << \*((float\*)pobject);

delete pobject;

break;

}

cout << endl;

**Описание ошибок**

В первоначальном коде содержатся следующие ошибки:

1. Использование средств библиотеки iostream невозможно, т.к. данная библиотека не подключена. В исходный код добавлено - #include<iostream>
2. Использование операторов cout и cin без указания пространства имен. В исходный код добавлено – using namespace std;
3. Также возвращаемый тип main - void, предпочтительнее int. Данный пункт является предупреждением.